При запуске необходимо выбрать «Включить это содержимое».

  Презентация «Своя игра по химии» создана с подсчетом очков. Когда участник (например, первый игрок) выберет вопрос, после щелчка по этому вопросу появится содержимое вопроса. Ответ проверяется по кнопке расположенный рядом с цифрой(стоимость вопроса). После верного ответа ведущий вводит набранное количество баллов в соответствующем поле и щелкает по кнопке. Полученные очки добавляются и автоматически суммируются. Можно выбрать вопрос на разное количество баллов из соответствующего раздела или темы. После ответа цифры меняют свой цвет, что позволяет игроку регулировать выбор стоимости вопроса. После игры презентацию не надо сохранить тогда доступность элементов сохраняются. Если сохранили презентацию, то нужно очистить вопрос. Для этого курсором мыши наводите на вопрос и в Свойствах данного элемента очистите значение Caption и сохраните презентацию. Точно также можете вернуть красный цвет цифрам. Заходим в Разработчик, далее в Свойства и установите в свойстве Enabled значение True.